**１年生バスケットボール＜思考の流れ＞**

 **取り役**

**リバウンドを取った時orカットをした時**

**前を見る（味方・相手・スペース）**

**相手がいない時　相手が戻っていた時　目の前でふさがれた時　届かない時**

**取りやすい山なりのパス　　あわてて投げず、ピボットをしてつなぎ役にパス**

 **走り役・つなぎ役**

**味方がボールを取ったと確信したとき**

**自分のゴールに近い時（走り役）　 ゴールに遠い時（つなぎ役）**

**★ボールを見ながら　縦に走り出す　　味方と違うコースに走り出す　　横に広がる**

**パスがもらえないと感じた時（相手がいる・届かない）**

**★相手とのズレを作る スペースに走りこむ　相手の前に出る（戻る）**

**パスがもらえた時　パスがもらえないと感じた時（相手がいる・届かない）**

**ゴールにつま先を向けてキャッチ＆ピボット**

**シュート！　　味方にパスをつなぐ　 相手とのズレを作る次の動き**